CTIC UNI

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

OFICINA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

Programa de Iniciación Tecnológica PIT - 2026

CERTIFICADO

Otorgado a

AXEL KEVIN HUAMAN SOLIS

Por haber aprobado el curso de

FUNDAMENTOS DE FIGMA PARA UX/UI + IA

Realizado del 21 de enero al 06 de febrero del presente, con una duración de 18 horas.

Lima, febrero de 2026

Mag. Ing. Rubén Arturo Borja Rosales
JEFE OTI - UNI

N° Certificado: 018 - 0007039

FIRMA DIGITAL

Firmado digitalmente por: BORJA ROSALES Ruben Arturo FAU 20168004359 hard
Motivo: En señal de conformidad
Fecha: 09/03/2026 13:57:13-0500

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

OFICINA DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

CTIC UNI

Temario del Curso:

FUNDAMENTOS DE FIGMA PARA UX/UI + IA

- Introducción a Figma + Fundamentos de diseño UI web.
- Registro en Figma y exploración de la interfaz.
- Diferencias entre frames y grupos. Creación de un frame para desktop.
- Uso de guías, grids, alineación y espaciado.
- Tipografía, colores y formas básicas. Importación de imágenes y logos
- Componentes básicos y Auto Layout para web.
- Creación de componentes (Botones, tarjetas, navbars).
- Duplicación manual para simular variantes (Versión gratuita).
- Introducción al uso de Auto Layout (Vertical y horizontal).
- Ajustes de padding, spacing y alineación. Aplicación de estilos de texto y color locales.
- Estructura de páginas internas + Prototipado web básico.
- Frames para "Catálogo", "Sobre nosotros", "Contacto".
- Uso de componentes en todas las páginas.
- Navegación entre pantallas (Links, back, scroll to). Uso de overlays para menús o ventanas emergentes.
- Organizar páginas y capas eficientemente.
- Diseño web responsive (DESKTOP → TABLET → MÓVIL).
- Duplicar frames y ajustar dimensiones (Tablet: 768px, mobile: 375px).
- Aplicar constraints para mantener proporciones.
- Ajustes en tipografía, imágenes y botones para responsividad.
- Verificación de consistencia visual entre formatos.
- Finalización del proyecto web y presentación.
- Verificación de Auto Layout, componentes y prototipos.
- Ajuste final de interacciones, feedback visual y organización del archivo.
- Exportación de assets para desarrollo (PNG/SVG/JPG).
- Buenas prácticas de presentación visual.
- Fundamentos del diseño UI para APPS Móviles.
- Frames para móvil.
- Jerarquía visual en pantallas pequeñas.
- Componentes móviles: Barra inferior, botones grandes, inputs.
- Consideraciones de accesibilidad (Zonas táctiles, contraste).
- Prototipado Interactivo para Apps Móviles.
- Uso de "Prototype" para vincular pantallas.
- Transiciones móviles: instantáneo, deslizamiento, overlay.
- Simulación de interacción real con Figma Mirror (opcional).
- Botones, inputs y modales.
- Finalización del proyecto Móvil y presentación.
- Ajustes visuales finales y limpieza del archivo.
- Verificación de componentes, prototipo y jerarquía.
- Exportación para entrega y simulación del flujo final.
- Generación de Contenido con IA: Uso de plugins para generar texto realista (Copywriting), datos para tablas y personas de usuario.
- Diseño Asistido por IA.

Nota final: **20 (Veinte)**

N° Certificado: 018 - 0007039